





# Неделя #1: Техническое задание

## Сборка и начало вёрстки

### Подготовка к выполнению задания

-  Изучить все материалы первой недели обучения: gulp, webpack, git, github, основы JavaScript, terminal, npm, CommonJS модули в node.js.
-  Изучить материалы второй недели обучения: SASS, pug, bem-naming.
-  Начать общаться с наставником и сокурсниками.
-  Не бояться "гуглить".

### Что нужно сделать



#### 1. Выбрать сборку.

По ходу обучения она будет регулярно обновляться/меняться. Будьте готовы к этому. Одну "раз и навсегда" сделать вряд ли получится.

Для большинства учеников мы рекомендуем выбрать gulp-webpack сборку, в которой webpack выполняет работу, связанную только с JavaScript.

Здесь возможны 2 варианта:

**1.1** [Максимально "лёгкая" Gulp-Webpack сборка с занятия #2 \(вариант Димы\).](#)

**1.2** [Продвинутая Gulp-Webpack сборка, в которой добавлены: Vue, Express, es6, babel, svg \(вариант Вовы\).](#)

Как вы узнаете на занятии про Webpack – вы можете полностью отказаться от Gulp и всю сборку составить из Webpack и его модулей. Данный вариант мы рекомендуем только для опытных студентов.

Здесь возможны 2 варианта:

**1.3** Webpack сборка, показанная на занятии №3.

**1.4** [Webpack сборка, в которой добавлены: Vue, Express \(вариант Андрея\).](#)



## 2. Кастомизировать сборку под себя.

Для своей сборки добавить на выбор:

**2.1** Linting для javascript и (по желанию) для css.

**2.2** Babel, если вы уже работали с es6.

**2.3** Другие 1, 2 или более плагинов (gulp и/или webpack), модернизирующих сборку.



## 3. Создать репозиторий сборки.

Сборку разместить на **Github**, как было показано на вебинаре.

Обязательно корректно заполните README.md

(в нём нужно указать свои ФИО и **краткое описание того, что вы сделали**).



## 4. Начать верстать проект.

Создать все 4 страницы проекта (у вас получится **4 html файла**). Не важно, как много вы сверстаете. Возможно это будут просто заголовки с названиями страниц и несколькими тегами.



## 5. Разместить проект на Github Pages.

### Результатом работы будет



Сборка с описанием её работы и установки в README.md файле.



Ссылка на Github Pages, где будет видно, что вы начали верстать.

**Дедлайн:** 12.00 первого дня второй недели.